**Пояснительная записка**

**«Games»**

1. Описание: Игра … … …

Механика игры: … … …

цель, методы достижения цели, варианты окончания игры и

условия для них(выигрыш, проигрыш, окончание).

Идеально, если будет блок-схема игрового процесса.

1. Техническое задание.

Подробное описание игры: … … …

• Сколько спрайтов, их свойства и методы.

• Сколько экранов (заставка, основной цикл,

• Перечень работ: какие файлы, методы, библиотеки и ресурсы будут

использованы, то есть что нужно сделать, чтобы заработал описанный

ранее функционал.